

3

Repérer les situations à risques de maltraitance pour promouvoir la bientraitance



Tous secteurs



7h en présentiel
Groupe de 6 à 12 participants



A définir avec la
structure demandeuse



FORMATION
INTRA

Vous êtes attachés à un accompagnement bientraitant et vous souhaitez :

- Identifier les situations à risque de maltraitance et promouvoir la bientraitance dans votre établissement
- Impliquer votre équipe dans la démarche

Objectifs opérationnels :

- Repérer des situations à risque de maltraitance.
- Définir la notion de maltraitance.
- Proposer des actions préventives et correctives pour promouvoir la bientraitance.
- Définir la notion de bientraitance.
- Analyser une pratique bientraitante.

Contenu :

- Contexte réglementaire.
- Définition, détection, caractérisation des situations de maltraitance.
- Les signaux faibles d'alerte, moments sensibles facteurs de risques.
- Les typologies de maltraitance.
- Les actions correctives et préventives pour promouvoir la bientraitance.
- Les recommandations de bonnes pratiques (octobre 2024).
- Les incontournables de la bientraitance.
- Lien avec les référentiels qualité HAS (Certification en sanitaire et Evaluation en ESSMS).
- Définition partagée de la bientraitance.

Méthodes pédagogiques :

- Serious game/Jeu sérieux pédagogique.
- Apports théoriques.
- Carte mentale collaborative.
- Méthodes réflexives sur les pratiques.
- Echanges.

Modalités d'évaluation :

- Recueil des attentes et besoins en amont.
- Pré-test d'évaluation des acquis en début de formation.
- Post-test d'évaluation des apprentissages en fin de formation.
- Questionnaire d'évaluation de la qualité de la formation.

Public ciblé :

- Tout professionnel en établissement médico-social ou sanitaire.
- Prérequis : aucun.

Modalités pratiques :

- Inscription possible jusqu'à un mois avant la formation au plus tard sous réserve de places disponibles.
- Intervenants : Chargés de mission ; Diplômes : Master.

Tarifs de la formation :

- 1.500 euros en intra.

LE + DE LA FORMATION

Un serious game créé par Qualiris à partir de situations concrètes qui rend la formation interactive et participative.